План обучения по программе «VR/AR технологии» (Ширякин А.М.), реализуемый в дистанционном режиме с 11 по 17 октября 2021 г.

Дата	Наименование объединения, педагог	Время	Тема занятия	Вид деятельности	Ресурс	Домашнее задание	
14.10.21	«VR/AR технологии» 1 и 2 группа Ширякин А.М.	14:30- 15:00	Знакомство с межплатформе нной средой	Работа с педагогом	Skype. Объяснение темы, демонстрация примеров работы в программе Unity 3D		
		15:20- 15:35	разработки программ – Unity 3D	Самостоятельная работа	Просмотр видео ролика по теме занятия: <u>Изучение Unity для начинающих / Урок #1 – Что такое</u> <u>Unity? Введение в Unity с нуля - YouTube</u>	-	
16.10.21	«VR/AR технологии» 1 и 2 группа Ширякин А.М.	08:30- 09:00	Знакомство с межплатформе нной средой разработки программ — Unity 3D	Работа с педагогом	Skype. Объяснение темы, демонстрация примеров работы в программе Unity 3D	-	
		09:20- 09:35		Самостоятельная работа	Просмотр видео ролика по теме занятия: <u>Изучение Unity для начинающих / Урок #1 — Что такое</u> <u>Unity? Введение в Unity с нуля - YouTube</u>		

Расписание занятий детского объединения «VR/AR технологии». Один раз в неделю по 3 часа (две группы). Педагог: Новикова Т.В.

Дата	Группа	Время	Тема занятия	Вид деятельности	Pecypc	Домашнее
						Задание
15.10.2021	I	15.00-	«Типы	Работа с педагогом	Скайп. Группа ВК	
		15.30	дополненной	Самостоятельная	https://vk.com/club193809389	
		15.40-	реальности».	работа		
		15.55	Маркерная AR.	Работа с педагогом		
			Без маркерная	Самостоятельная		
		16.05-	AR.	работа		
		16.35				
		16.45-				
		17.00				